



---

# **QELECTROTECH**

## **Guide de démarrage**

Ce document est publié sous la licence libre

**Creative Commons-BY-SA :**

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/deed.fr>

**BY : Paternité.** Vous devez citer le nom de l'auteur original.

**SA : Partage des Conditions Initiales à l'Identique.** Si vous modifiez, transformez ou adaptez cette création, vous n'avez le droit de distribuer la création qui en résulte que sous un contrat identique à celui-ci.

En outre, à chaque réutilisation ou distribution, vous devez faire apparaître clairement aux autres les conditions contractuelles de mise à disposition de cette création. Chacune de ces conditions peut être levée si vous obtenez l'autorisation écrite du titulaire des droits.

[Qu'est ce qu'une documentation logicielle ?](#)

Une documentation logicielle technique est un texte écrit qui explique comment utiliser un logiciel ou une bibliothèque logicielle.

Ce document ne détail pas l'utilisation du logiciel en détails, pour plus d'informations, se référer au [Manuel d'utilisation](#) de QET.

Date de publication : mardi 10 novembre 2009

Version du logiciel QET concernée : 0.x

Auteur du document : Cyril Frausti <[cyril.frausti@gmail.com](mailto:cyril.frausti@gmail.com)>

Site internet du projet : <http://qelectrotech.org>

# Plan du document

1	Introduction.....	4
1.1	A qui s'adresse ce document ?.....	4
1.2	Présentation du logiciel.....	4
1.3	Où obtenir la dernière version ?.....	4
1.4	Comment installer QET ?.....	4
2	Gestion de projets et schémas.....	5
2.1	Création d'un projet.....	5
2.2	Propriétés du projet.....	5
2.3	Éditeur de schémas.....	5
2.4	Ajout suppression d'un schéma.....	5
2.5	Propriétés du schéma.....	5
3	Gestion des éléments.....	5
3.1	Catégories.....	5
3.2	Éditeur d'éléments.....	5
4	Exemple de projets.....	5
5	Références.....	5

# 1 Introduction

---

## 1.1 A qui s'adresse ce document ?

Ce document s'adresse à toutes les personnes souhaitant utiliser QET, et avoir un rapide aperçu des possibilités du logiciel.  
Que l'on soit professionnel, enseignant ,amateur ou bien curieux, QET est fait pour vous.

## 1.2 Présentation du logiciel

QELECTROTECH ou QET est un [logiciel libre](#) permettant de réaliser des **schémas électrique**. Il rentre dans le cadre des logiciels de DAO (Dessin Assisté par Ordinateur).

Il est distribué sous licence [GNU/GPL version 2](#), pour faire court il permet d'être exécuté et utilisé par tous sans frais. Pour plus de détails se référer à la licence.

il est dit multiplateforme car il fonctionne sous MSwindows, GNU/Linux et MacOSX.

Concernant l'applicatif, c'est un outil puissant et intuitif pour la mise au propre de schémas multifilaires et unifilaires.

Il permettra facilement de créer le schéma électrique d'une maison individuelle dans le cadre du contrôle consuel par exemple.

Les électrotechniciens pourront créer des schémas de machine et les automaticiens des grafjets et langage ladder...

## 1.3 Ou obtenir la dernière version ?

De préférence utilisez toujours la version dite « Stable » qui signifie que la version est de qualité et prête à une utilisation courante.  
En ce qui concerne les autres versions, les tester sont les bienvenues pour aider à remonter les éventuels problèmes.

La dernière version est disponible sur internet à l'adresse :

<http://qelectrotech.org/download.html>

une fois sur cette page et selon votre système d'exploitation (MSwindows, GNU/Linux, MacOSX), il vous faudra choisir le lien.

## 1.4 Comment installer QET ?

Cela dépend de votre système d'exploitation bien évidemment, prenons l'exemple de Mswindows:

Deux formats sont disponibles :

- Une archive (.zip) qui contient tous les éléments nécessaires au fonctionnement de QET.
- Une exécutable (.exe) qui se chargera d'installer les fichiers en automatique.

## **2 Gestion de projets et schémas**

---

### **2.1 Création d'un projet**

### **2.2 Propriétés du projet**

### **2.3 Éditeur de schémas**

### **2.4 Ajout suppression d'un schéma**

### **2.5 Propriétés du schéma**

## **3 Gestion des éléments**

---

### **3.1 Catégories**

### **3.2 Éditeur d'éléments**

## **4 Exemple de projets**

---

## **5 Références**

---